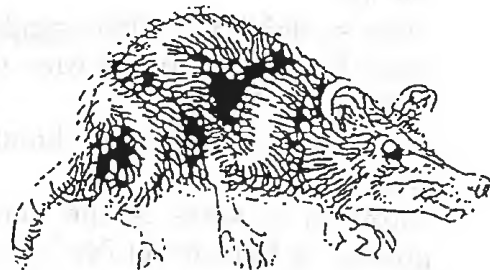


# PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - kun for medlemmer

Nr. 110, onsdag 21. september 1993

Redaksjonelt



Den store kongresshøsten er over oss med full tyngde. Ryktene kan fortelle at allerede neste helg slår Hans 'Tornado' Thoresen til med et nytt X-con i Hønefoss. Det skulle bli det tredje i rekken, om enn muligens ikke like våt som den første. Men jeg er nå ikke så sikker, ut i fra været skulle mulighetene for et nytt Wetcon så absolutt være til stede. Allerede helgen etter slår Bergenserne til igjen, det skulle bli det andre Regncon i år, hvis ikke jeg har regnet helt feil.

Så minner vi om høstens generalforsamling på Ares. Den finner sted neste onsdag, som blir den 29. oktober. Forhåpentligvis skulle noen av dere nå være i god gang med å spille høstens store AD&D-turnering, selv om det i skrivende stund ser litt dårlig ut. (Kan du produsere en modul til i morgen?)

## REGNCON II avholdes 8.-10. oktober!!!

Bare ni måneder etter forrige REGNCON er vi klare med en ny spill-kongress. Den finner sted i nye og bedre lokaler på Bergen Katedral-skole. Meld deg på nå, så får du plass i turneringene!!!!!!

### HVA ER REGNCON?

Foreningen Regncon ble stiftet i 1992 for å få litt sving på det bergenske spillmiljøet. Foreningen har som formål å arrangere en årlig spillkongress og ellers spre spillhobbyen. I januar i år ble REGNCON I avholdt. De fleste av de over 180 deltakerne var enige om at kongressen var en stor suksess. Regncon er demokratisk oppbygget, og på årsmøtet i juni ble en ny komitee valgt. Navnene finner du nedenfor, så ta kontakt hvis du lurer på noe.

### HVORDAN BLIR REGNCON II?

Som forgjengeren blir REGNCON II en sosial og kreselig spill-kongress, med ekstra vekt på gruppeturneringer, prøving av nye spill, fri spilling og selvfølgelig spilling hele døgnet. I tillegg planlegges det en egen seminarrunde med spillrelaterte foredrag (se lengre bak).

Vi sees på REGNCON II, hilsen Erik!

### REGNCONKOMITEEN 1993

Leder - Heikki Holmås - 05 27 14 69  
Programansvarlig - Erik Fossen - 05 12 47 45  
Spillederkontakt - Jørdar Øye Øtre - 05 28 02 04  
Turneringsansvarlig - Kjartan Clausen - ?????????  
Andre aktiviteter - Iv Fabe Unnisdøtter Dalen - 05 23 15 09



## X-CON 3, Hønefoss, 1. til 3. oktober 1993

Årets X-CON blir den tredje i rekken, og vi har til nå bare sett en svært foreløpig informasjon fra arrangørene. Visstnok har de sendt ut sin primærbrosjyre i disse dager, med liten omtanke for deadline til relevante publikasjoner... Altså: Se etter X-CON-brosjyrer på dette og/eller neste Ares-møte, eller evt. på Avalon. Vi antar at lokalet blir en eller annen skole i Hønefoss, og at man begynner fredag ettermiddag, holder på lørdag og søndag inntil forholdsvis sent (men tar forbehold om overforsvømmelser og andre katastrofer. Kontakt evt. Hans Thoresen eller noen i Ares'style om det er noe bestemt du lurer på.

## 6 gale rollespillere på Interrail.

En føljetong

Herman Ellingsen

Del 15.

- Hva sa du? Virker ikke speak with dead på ham? Erik ser vantro på Kim, mens de andre trekker på skuldrene.

- Han klarte vel savet da, kommenterer Sten Hugo tørt.

Nå pipler så smått tårene frem på kinnet til gutten, og Kjæledyret flyr bort til ham, setter seg på skulderen hans for å trøste.

Men alt hva han maler, så hjelper det ikke. Gutten gir seg snart til å stortute.

- Jeg tror vi skal ta en pause, Kim, kommenterer HansO. Dessuten tror jeg disse to er litt i trøtteste laget.

Kim nikker.

- Egentlig ville vel det beste være å få dem tilbake til foreldrene, mener Sten Hugo.

- Jeg lurar på hvorfor vi ikke har sett noe til dem enda, undrer Sol, og gløtter tankefullt ut i korridoren.

- Vi får vel heller følge dem tilbake, påpeker HansO, og ser spørrende på Sten Hugo. Blir du med?

Sten Hugo er opptatt med å tenne seg en røyk, og å stirre ut gjennom vinduet.

- Kan jeg få bli med? spør Brodvall spent.

HansO trekker lettet på skuldrene, og snart etter bærer det av sted.

Etter et par sovevogner annonserer HansO:

- Nå er det ikke langt igjen. Den neste vognen er spisevognen.

Så tar han tak i dørhåndtaket, og ser forbau-set inn i nok en sovevogn.

- Her er det noe som ikke stemmer, bemerker HansO, og ser spørrende på Brodvall.

- Kanskje det var en vogn til? spør Brodvall.

De ser ettertenksomt ned på de to trette, grinete barna, veksler blikk, og blir enige om at slik må det være.

Etter en fem-seks sovevogner til, kommer de ikke lengre. Ut gjennom et vindu kan de se skinnene som forsvinner bakover.

- Vi får gå tilbake, sier Brodvall bekymret. Det ville jo være ille om vår vogn også skulle bli borte.

Fortsettes i neste nummer.

## Dagbok

Bjølser, 8/9-1993.

Kimstadt, 8/5-1369.

Vi er heller opptatt med å fordele betalingen vi fikk fra Kim Novak for Hackishar-pulveret. I mellomtiden er det enkelte som uttrykker en viss bekymring over at Kim ikke har fått de varene han har betalt for...

"Noen" har funnet "The Horn of Dragon". Etter sigende skal "Dragens Horn" kunne lokke alle drager sydover, og vi anser at det ikke bare er god grunn til å la være å prøve hornets krefter, vi føler oss faktisk kallet til å besørge at ingen andre blåser i det heller. Derfor legger vi ut på reise igjen.

Shadowdale, senere samme dag.

Regn

Vi trekker inn i nærmeste inn, og venter på at Murky skal få tatt seg en liten prat med Elminster.

Elminster har selvfølgelig hørt om Dragens Horn, og kan fortelle at sist han hørte fra-sagn om hornet, så skulle visstnok en Red-Wizard fra Thay ha det i sin besittelse.

Vi reiser videre mot Phlan.

Zhentil Keep, 10/5-1369.

Det viser seg at Zhentil Keep blir angrepet av en større gruppe ogrer, isgiganter, frostdrager mm. Cyric-tempelet brenner, Cyric selv kommer ikke til hjelp, og de andre templene i byen har ikke vært i bruk på en stund. Der-til er en inkvisitor, avatar, eller lignende, i god gang med å drepe en hver som måtte vise antydning til å svikte i sin tro.

Det hele blir ikke bedre av at noe nekter å la de døde få slippe inn i dødsriket.

Vi skaffer på vår vanlige, vennlige måte, tak i en flyktning fra Zhentil, og spør ham høflig om hva som foregår.

- Forsvarssystemet til Zhentil har sviktet.

- Cyric har forrådt Zhentil.

Vi bygger en magisk bro over en lokal elv, og vandrer videre...

Etter hvert treffer vi på en og annen isgigant, som kan fortelle at de er på vei hjem, etter å ha angrepet Zhentil Keep, på ordre fra Cyric.

Phlan, 14/5-1369.

Vi har funnet en GIT ved navn Grellsaks Sherken, en heller kaotisk type som helst kaster mynt og krone før han blunker.

### **Pyramiden, 16/5-1369.**

Noen gir Grillsaks en taushetens sten, noe som medfører at han endelig, for første gang siden vi traff ham, tier stille. Deretter gir han seg til å fly teppe - i en høyde av 10 cm over bakken.

Vi andre finner en grav, og Arran gir seg straks til å røve den.

Richardo haiker med Grillsekk, hvorpå teppet begår en loop. Øverst oppe i loopen gir virkningen av taushetens sten seg, og Richardo skriker plutselig.

I mellomtiden finner Arran et lik, og tilrøver seg en flik av et gammelt kart.

Deretter gir Murky & co seg til å begrave liket etter alle kunstens regler.

Richardo prøver først å gjenopplive liket, og deretter gir han seg til å prate med det. Det problemet Richardo ikke har forutsett, er at liket ikke klarer å komme seg tilbake til dødsriket etter samtalen.

Vi reiser videre til det vraket av en flyvende båt, som ligger utenfor pyramiden. I vraket finner vi nok et lik, dette er delvis oppspist. I den anledning bestemmer plutselig Les og Arendyl seg for å gjøre ende på Grillsak. HansO (Nei, unnskyld, Richardo mener jeg selvsagt!) blander seg opp i striden.

Murky pirker Richardo forsiktig på skulderen med en Staff of Power, og prøver så smått å skyte inn et lite spørsmål angående dette liket, og denne graven, som en eller annen prest gjerne skulle ta seg litt av nå.

Etter at liket er vel anbrakt går vi inn gjennom pyramidens hemmelige inngang, tvers gjennom hele pyramiden, og ut gjennom den mer "offisielle" inngangen på motsatt side, før vi gir oss til å gjennomsoke resten av pyramiden, på jakt etter flere opplysninger / kartbiter, og vi finner da selvfølgelig også noen betar som forhåpentligvis stammer fra det samme kartet.

### **Phlan, 18/5-1369.**

Vi besøker det lokale Tyr-tempelet i håp om å få tak i flere biter av dette berømmelige kartet, men Sasha, byskriveren i Phlan, nikker bare fornøyd, og gir uttrykk for et lønnlig håp om at vi ved hjelp av kartet skal klare å finne Dragens horn.

### **Phlan, 19/5-1369.**

Richardo er sent oppe, og særdeles trøtt. Kan det være all denne reisingen som har blitt i meste laget for ham?

### **Bjølsen, 15/9-1993.**

### **Phlan, 20/5-1369.**

Det dukker opp en druide, som:

1. Påstår han er kjent i området, og
2. Er heller frekk i kjeften.

Snart rir vi inn i fjellene, med druiden som fjellfører. Heldigvis er ikke vi andre uvante med å reise gjennom fjell...

### **Fjellene, 22/5-1369.**

Vi har endelig nådd frem til fjellene. Så langt går alt bra, selv ikke "fjellføreren" har klart å rote det til for oss.

### **Dragehulen, 24/5-1369.**

Det er ingen tegn til dragen enda. Det virker som om ingen drager har oppdaget at den har stått ledig siden vårt forrige besøk i disse trakter.

### **Sletten, 29/5-1369.**

Reisen over fjellene gikk greit, så vi takker fjellføreren, og rir ut på en slette, dekket med gress som når oss til hoftene. Etter sigende skal slangene trives i gresset.

### **Citadel of the Raven, 31/5-1369.**

### **Whitehorn, 2/5-1369.**

Whitehorn er en trivelig by, og den lokale baron viser seg å være en hyggelig fyr, om enn en smule ute av kontakt med hva som rører seg utenfor hans egen lille by.

Da er det er noe verre at Richardo har antatt en heller grønn kolør, et fenomen som nå har gått så langt at han endelig lar seg overtale til å la seg helbrede.

Fjellføreren vår dukker opp igjen, og blir med oss til det lokale museet, hvor vi finner resten av kartet. Pussig nok ser det ut til at delene passer sammen.

### **Whitehorn, 4/5-1369.**

Endelig forlater vi Whitehorn, hvorpå Akorahil umiddelbart faller av hesten. Visse ting tyder på at hun i farten glemte å spenne fast salen.

### **Verdigris, 5/5-1369.**

Vi blir møtt av kommandøren i Verdigris, og snart står vi utenfor hulen. Gjengen er selvfølgelig ikke til å holde tilbake, og etter bare en liten halvtime med forberedende bruk av magi styrer de inn i hulen.

Herman

# EX CATHEDRA

Dette er det siste PHOBOSet før vi avholder vår årlige Generalforsamling, og dermed er det på tide å si noe seriøst (til en forandring, vil vel kanskje noen påstå...). Generalforsamlingen er, som før nevnt, det besluttende organet for foreningen. I en liten organisasjon som vår, har den en altomfattende makt, særlig i & med at vi knapt har noen skrevne lover eller vedtekter. G/F kan prinsipielt vedta hva som helst. I praksis blir det som regel mindre drastiske endringer; faktisk er det vanligere at folk evt. klager på at det ikke forandres noe særlig i det hele tatt.

Men dette er i stor grad opp til medlemmene selv. Når de i liten grad går inn for å skifte ut hele styret, endre policy og fjerne inngangspengene hvert år, kan det jo skyldes flere ting. Det styret har en tendens til å fremholde (særlig når det legger frem sin årsrapport) er hvor bra det går, og hvor vellykket styrets innsats har vært. Det en mer realistisk observatør vel kunne tenkes å fremheve, er at de aller, aller fleste medlemmene i en slik forening er for ~~laxe~~ passive til å ville være med i styret selv, og derfor gladelig overlater det til andre. Så lenge det sittende styret ikke ser ut til å ville medføre noen umiddelbar katastrofe (: drive klubben konkurs, føre opp medlemmene på vaskelisten flere ganger i måneden) så lar det jevne medlemmet gjerne de samme ~~maksykke~~ oppofrende personene bli gjenvalgt, år etter år.

Faktisk har vi flere ganger på våre Generalforsamlinger hatt en eller annen form for kampvotering, men dette kan man vel tilskrive A) at det faktisk er snakk om en medlemsmasse som tross alt ofrer sin fritid til konkurransepregede spill, for ikke å si DIPLOMACY, og B) at det ved flere anledninger har vært NYE kandidater til styret i langt større antall enn det har vært ledige plasser. Anbefalt maks størrelse på styret er 6 personer, og f.eks. ved siste G/F var det 8 kandidater.

Ikke det at man har noe absolutt forbud mot større styrer, noe en viss klubb på Blindern er et godt eksempel på (der har man enkelte ganger hatt opptil 11 styrekandidater, og like gjerne valgt alle sammen en gang eller to!). Men rent praktisk sett er det en fordel å begrense antallet litt; ellers blir det vanskelig å innkalle til beslutningsdyktige styremøter, og dessuten ille å finne noe å gjøre til samtlige...

Ikke det at man har problemer med å finne konkrete arbeidsoppgaver (...og du kan få håndmale de nye brikkene vi må lage til MACHIAVELLI, Frederik!!). Men for mange spilledere, så blir det krangel -- har vi kanskje funnet på et nytt spillrelevant ordtak? Det er opp til den kommende generalforsamlingen å vurdere om vi trenger flere enn 5 i styret; p.t. har vel samtlige sittende styremedlemmer bortsett fra Erik Johannesen (som når dette leses er reist til et lengre studieopphold i De Forenede Kongeriker) sagt at de kan stille for ett år til.

Altså skal det bli spennende å se om det stiller noen flere på selve generalforsamlingen. Husk at styredeltagelse er veien til ~~rykdom/makt/et/og/berømmelse~~ den behagelige følelsen av å ha gjort en god jobb. Av & til får man også sitt pass påskrevet av en del andre foreningsmedlemmer. Da gjerne på generalforsamlinger og slike steder -- men det er vel ingen som har noe de skulle ha sagt på foreningens nåværende tilstand, er det vel? Problemet med å klage, er selvsagt at man risikerer å bli bedt om å gjøre noe mer, f.eks. å stille som styrekandidat. Men siden det er få andre formaliserte anledninger til å si sin mening om det vi driver med, er det klart at man bør benytte seg av den, om man faktisk har noe på hjertet. Møt opp den 29., og si din oppriktige mening! -JHB



JA; ER det noen som kjenner igjen denne mannen???

Vår store avsløring som ble avertert i nr. 108, kommer altså i vårt neste nr., dvs. 110 (husk at begrepet neste er fleksibelt på norsk) — altså i inneværende nummer. Og for en sak det er: Vi regner med at det vil komme som et sjokk på mange at den tilsynelatende fredelige spillentusiast fra Hønefoss, Hans Thoresen, later til å ha litt av hvert på samvittigheten... Er det noen foreldre som tør å sende sine søte små til X-CON etter dette, tro? Vi får i det minste være glade for at det ikke er særlig mange kvinnelige spillinteresserte i Norge. Flere blir det neppe, på denne måten!

# Dagbladet

ALLTID FORAN

Onsdag 7. juli 1993 \* \* \* \* Nr. 178 Uke 27. 125. årgang. - Løssalg kr 8,00

TUSENTIPSET - RING 22 20 00 00

# JAGES

## Pervers voldtekts- mann kan slå til igjen



■ ■ Politiet jager nå mannen (bildet) som seint søndag kveld voldtok en 19 år gammel kvinne i Oslo. Voldtekten blir av politiet karakterisert som «særdeles stygg og pervers».

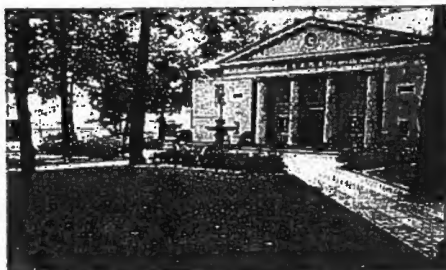
■ ■ - Vi frykter at mannen skal slå til igjen, sier politiavdelingssjef Harald Krok til Dagbladet.

■ ■ Voldtektsmannen er mellom 28 og 40 år, ca 175-180 cm høy med lyst, stritt hår. Han snakker muligens nordlandsdialekt.

Side 5



# Politiet: HAN KAN SLÅ TIL IGJEN



ASTEDET: Det var her i parken ved Oslo Børs den 19 år gamle kvinnen ble voldtatt søndag kveld. Kvinnen er nå utskrevet fra voldtekstmottaket ved Oslo legevakt.

(Foto: Hans Arne Vedlög)

## Jager pervers

## voldtektsmann

Store politistyrker jakter på mannen som seint søndag kveld voldtok en 19 år gammel prostituert kvinne i Oslo. Voldtekten blir av kriminalpolitiet karakterisert som «særdeles stygg og pervers».

### GUNNAR HULTGREEN

«Jeg frykter at mannen vil slå til igjen, sier politidelingssjef Harald Krok i Dagbladet.

Kvinnen, som har for-  
art at hun nylig har be-  
gynt å trekke på gata, mø-  
te den etterlyste mannen  
like etter klokka 22.00 søn-  
dag kveld.

Fra Skippergata i Oslo  
sentrum gikk de sammen  
til den lille parken ved  
Børsen.

«Avtalen om samleie  
ble gjort på engelsk. De  
skal ha kommunisert på  
engelsk til de kom til parken, sier politiavdelings-  
sjef Harald Krok til Dag-  
bladet.

Mannen, som politiet  
mener kan være nordlen-  
ding, slo uten forvarsel  
kvinnen ned, før han gjen-  
nomførte den uhyggelige  
og særdeles brutale vold-  
tekten.

### Vitner

Etter en stund forlot  
voldsmannen den mis-  
handlede kvinnen. Hun  
klarte å komme seg vekk  
fra parken med store an-  
strengelser.

Ved Oslo Sentralstasjon  
fikk hun priset en drosje  
som kjørte henne til vold-  
tekstmottaket ved Oslo le-  
gevakt.

«Vi ønsker å komme i  
kontakt med eventuelle  
vitner som kan ha sett  
voldtektsmannen.

«De som kan ha opplys-

ninger om den brutale  
gjerningsmannen må snar-  
est ta kontakt med krimi-  
nalpolitiet, sier politiav-  
delingssjef Harald Krok.

### Nordmann

Selv om voldtektsman-  
nen forsøkte å gi inntrykk  
av at han var fra utlandet,  
tror kriminalpolitiet at  
mannen egentlig kommer  
fra Nord-Norge.

«Under voldtekten for-  
søket mannen seg og  
kom med trusler på  
norsk.

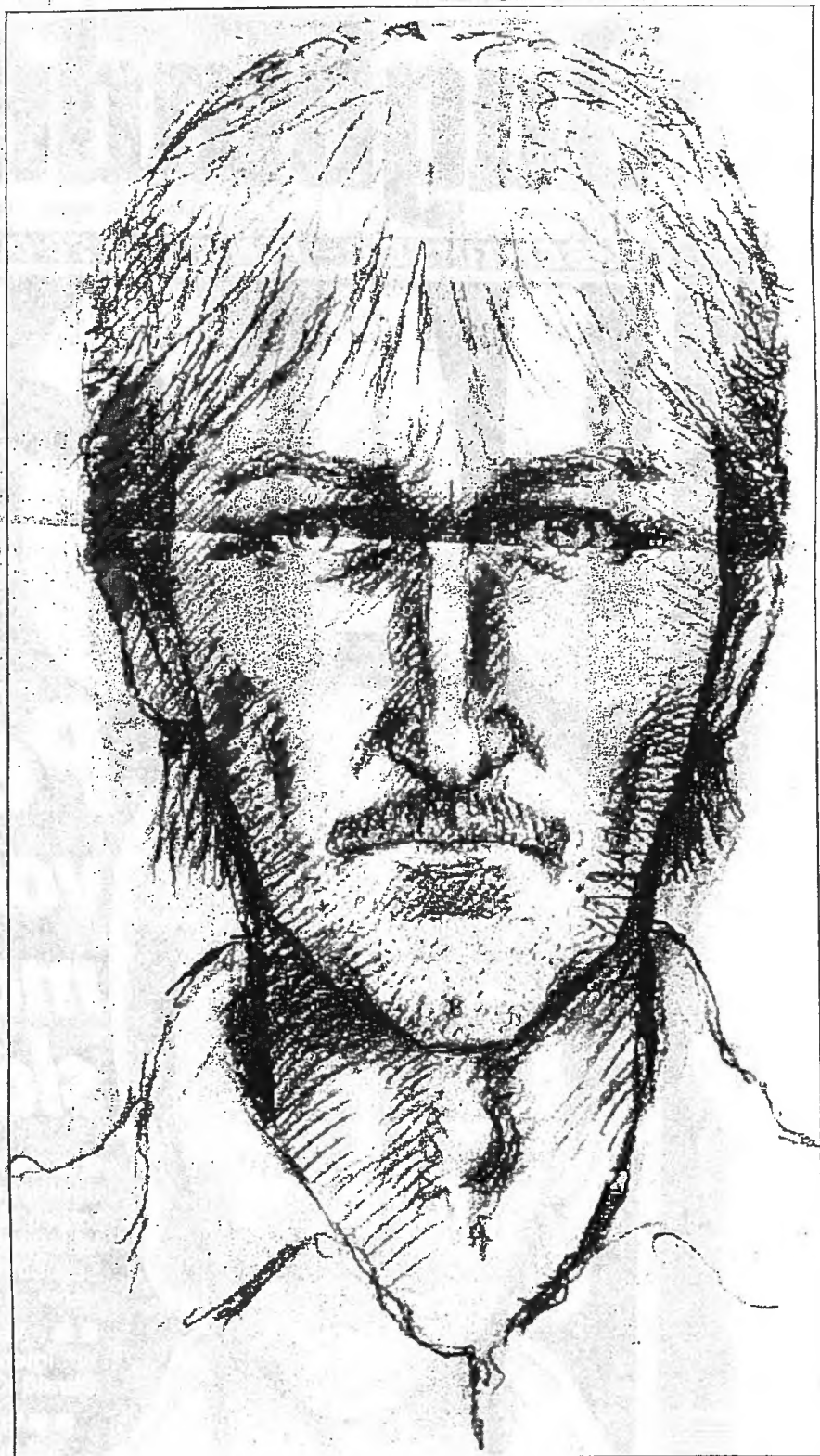
«Kvinnen mener med  
sikkerhet å kunne fastslå  
at mannen opprinnelig er  
fra Nord-Norge, selv om  
han snakket østlandsdia-  
lekt, sier politiavdelings-  
sjef Krok.

Mannen skal ha slått  
kvinnen da hun høylydt  
forsøkte å varsle eventuel-  
le forbipasserende.

### Etterlysningen

Politiet gir følgende be-  
skrivelse av voldtekts-  
mannen:

- Han er mellom 28 og 40 år.
- Rundt 175 til 180 cm høy.
- Lyst, stritt, halvlangt hår med pannelugg.
- Lyseblå øyne.
- Markert hakeparti.
- Mannen skal ha virket «syk».
- Han var iført sorte skinnbukser, hvit skjorte og trolig hvite «pene» sko.



VOLDTEKTSMANN: Kriminalpolitiet etterlyser denne mannen for en «særdeles stygg og pervers» voldtekt av en prostituert kvinne. (Tegning: Politiet)